

1. ArcTrap™-Bogenturnier

der Zimmer Bogenschützen

Wir laden ein zum deutschlandweit erstem
ArcTrap-Bogenturnier



am 23.07.2016

Ort: 64848 Groß-Zimmern
Dieburger Strasse
Bogenschießplatz



Anmeldung: ab 08:00 Uhr

Begrüßung und Beginn: 10:00 Uhr

Bogenklassen: keine Einteilung in Bogenklassen
Regeln angelehnt an ArcTrap™ practice specifications and rules

Es dürfen nur Flu-Flus geschossen werden.
Zugelassen sind Bögen aller Klassen und Bauart.
Lang- und Recurvebögen maximal 60 lbs Zuggewicht
Compound maximal 50lbs Zuggewicht

Geplant ist eine Vorrunde mit anschließender Finalrunde (ab Achtelfinale)

Erwachsene: 15€
Jugendliche bis 17 Jahre: 10€
Kinder bis einschl. 13 Jahre frei

Für Essen und Trinken ist gesorgt. Ein Essen ist im Startgeld enthalten.
Campingmöglichkeiten vorhanden.

Nach Anmeldung erhaltet Ihr die Überweisungsdaten. Die Teilnehmerzahl ist auf 80 begrenzt.
Anmeldeschluß ist der 9.07.2016. Eintrag in die Teilnehmerliste erst nach Geldeingang.

Startgeld ist Reuegeld!

Das Startgeld wird erstattet, sollte eine Absage wegen ungünstigen Wetterbedingungen erfolgen.

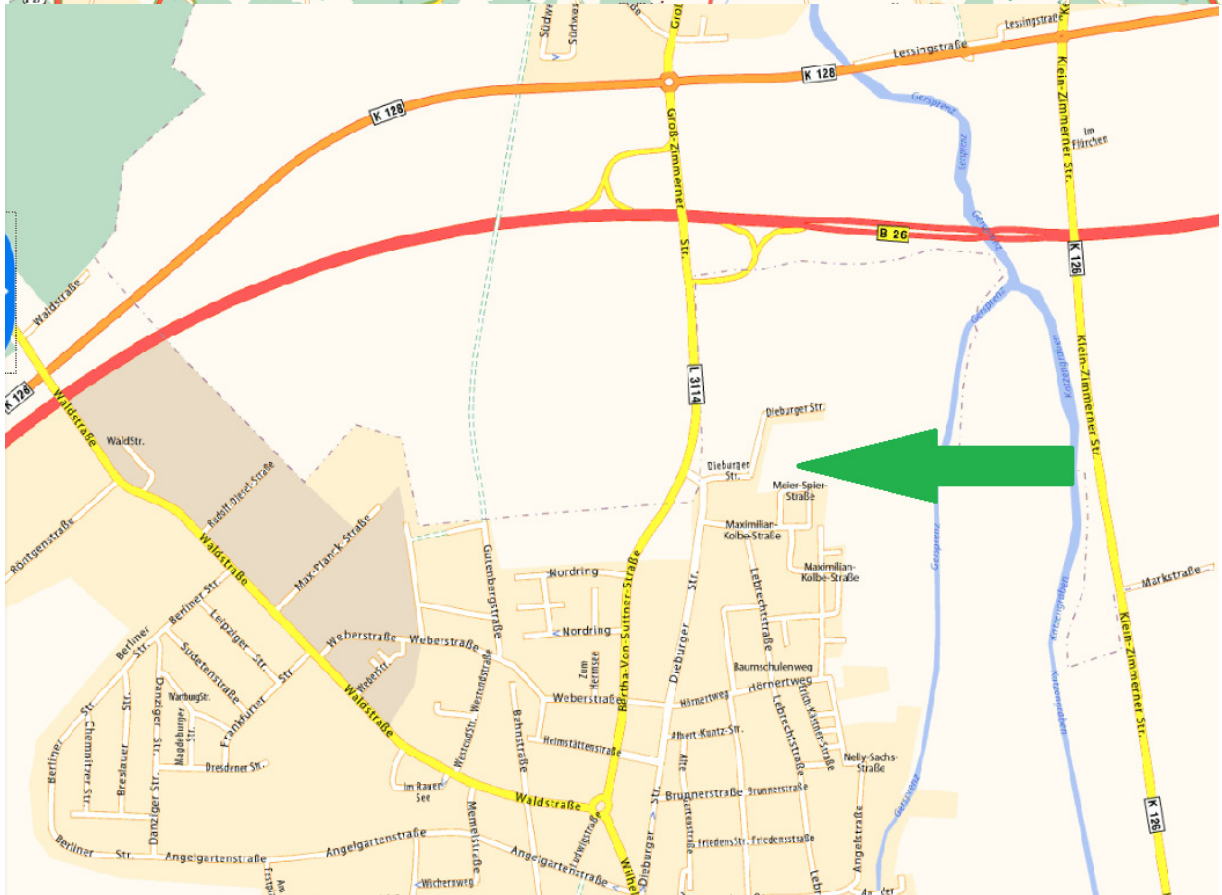
Anmeldung: info@tv-abt-bogensport.de

Achtung!

Eine Haftpflichtversicherung ist für jeden Schützen Pflicht!
Hunde sind ständig an der Leine zu führen!
Jeder Schütze ist für seine Schüsse selbst verantwortlich!
Turnierteilnahme auf eigene Verantwortung!

Anfahrt:

B26 aus beiden Richtungen = Abfahrt: Groß-Zimmern – Dieburg West = Richtung Groß-Zimmern
erste Möglichkeit links - der Platz ist ausgeschildert; GPS: N49° 52' 56", E8° 50' 03"



Ablauf und Regeln:

- *Erwachsene m/w ab 18 Jahre - Entfernung 12m Höhe 9-12m*
- *Jugend m/w 14 - 17 Jahre – Entfernung 12m Höhe 9-12m*
- *Kinder m/w bis einschl. 13 Jahre – Entfernung 6m Höhe 6-8m*

Die Vorrunde wird in 4er-Gruppen geschossen und besteht aus 5 Runden. Pro Runde werden jeweils 6 Pfeile in 90 Sekunden nach Kommando geschossen. Nicht Schießen zählt als Null. Die Gruppen schießen in einem Rotationssystem.

*Als Treffer wird gewertet, wenn in der auf dem Boden liegenden Scheibe ein Teil des Pfeiles steckt.
1 Treffer = 10 Punkte.*

Die Besten 16 Schützen qualifizieren sich für die Finalrunde. In den Finalrunden schießen immer zwei Schützen im direkten Vergleich gegeneinander, um den Einzug in die nächste Runde. Die Gruppierungen erfolgen per Losentscheid.

Achtelfinale – der Schütze mit dem ersten Treffer ist weiter.

Viertelfinale - der Schütze mit dem ersten Treffer ist weiter

Halbfinale - der Schütze der zuerst 2 Treffer hat ist weiter

3. Platz - der Schütze der zuerst 2 Treffer hat ist Dritter

1. Platz - der Schütze der zuerst 3 Treffer hat ist Turnier-Sieger

Für die wartenden Gruppen ist für Kurzweil gesorgt. Es werden einige abwechslungsreiche Ziele auf dem Platz verteilt. (normale Pfeile mitbringen).